Prácticas de C#

1. Calcula la suma de los números enteros entre 1 y 10 (1+2+3+4....).
2. Sume el producto números enteros del 10 al 20 10\*12\*14.
3. El usuario introduce números 10 números y el ordenador cuenta cuantos son positivos.
4. Cree un programa que le pida el ingreso de 3 números y determine cuál de ellos es el mayor, e indique si hay dos o tres que sean iguales.
5. Cree un programa que pida el ingreso de una cantidad y retorne su valor en letras (evaluar números de 1 a 10) y al estar un numero fuera de rango muestre el mensaje FUERA DE RANGO.
6. Cree un programa que pida el ingreso de una letra, y luego se la muestre en minúscula o mayúscula sea el caso, si ingresó la letra a muestre un mensaje que diga A, si ingresa R, me muestre r. y luego un mensaje que diga "Conversión Terminada".
7. Cree un programa que pida el ingreso de una letra, si esta es una A mayúscula imprima el mensaje "Calificación Excelente", sino imprima un mensaje que diga, "Alumno Promedio".
8. Cree un programa que pida el ingreso de un número y muestre las tablas de multiplicar de este desde el uno al 15. Ejemplo, si ingreso el 3 tiene que mostrar, 3 x1 = 3, 3 x 2 = 6 , 3 x 3 = 9, si ingresa el 4 mostraría, 4 x 1=4, 4 x 2=8, 4 x 3 = 12, hasta el 4 x 15.
9. Cree un programa que pida el ingreso de un Sting luego lo recorra por completo y lo convierta de minúscula a mayúscula y viceversa.(Sin usar los Métodos ToUpper y ToLower)
10. Cree un programa de Encriptación, que ingrese una palabra y la retorne en un conjunto de números, ejemplo GABRIELA =946374041, o caracteres cualquiera $%^#@$, pero que al ingresar los mismo caracteres retorne la palabra original.
11. Cree un programa que pida el ingreso de una frase, verifique si es palíndromo y la escriba al revés. ejemplo Anita lava la tina.
12. Cree un programa que pida el ingreso de un numero de hasta tres cifras y le muestre este número en letras, ojo, que el anterior solo utilizaba de una cifra, no traten de hacer 999 comparaciones, busquen una forma de hacerlo más corto, observen que los números tienden a repetirse, partan el número y evalúen cada cifra y de ahí hagan las instrucciones.
13. Cree un programa que le pida el ingreso de un numero de cedula cualquiera 206740150 y luego se lo de muéstrelo con el formato de guiones 2-0674-0151
14. Cree un programa que pida el ingreso de una frase, como la siguiente "Universidad Técnica Nacional", y por cada letra tengo asignado un número y cree una subcadena que genere una palabra hecha por números

Ejemplo  
  
A=01  
B=02  
C=03  
D=04  
E=05  
F=06  
G=07  
H=08  
I=09  
J=10  
K=11  
L=12  
M=13  
N=14  
Ñ=15  
O=16  
P=17  
Q=18  
R=19  
S=20  
T=21  
U=22  
V=23  
W=24  
X=25  
Y=26  
Z=27  
  
Entonces, ELVIN SE escribiría 0512230914, y si escriben el número 07010226, daría como resultado GABY.